

Aula 15 – Tag A

A tag <a> é usada para criar um link dentro de uma página HTML, esse link pode fazer referência a um recurso externo ou a um trecho dentro da própria página. A tag <a> possui os seguintes atributos:

- **name:** atribui um nome à âncora(link) para que outro link possa fazer referência a ela. Deve ser um nome único dentro da página.
- **href:** aponta para um recurso disponível na web. Pode ser uma outra página ou uma imagem por exemplo.
- **target:** define o frame onde a página será aberta, esse atributo funciona de maneira diferente nos browsers, os 4 valores especificados pela W3C são:

_blank : O browser abrirá a página do link em uma nova janela
_self : O browser abrirá a página do link no mesmo frame onde o link está.
_parent : Carrega a página no frame pai do qual contém o link.
_top: Carrega o documento na janela original do browser, cancelando todos os outros browsers

Exemplo de código HTML para criar um link em uma página para uma outra página na Web:

```
<a href="http://www.fredaffini.com"> Essa é a minha página</a>
```

O código acima cria o link como mostrado na figura 1, que ao ser clicado será levado à outra página.

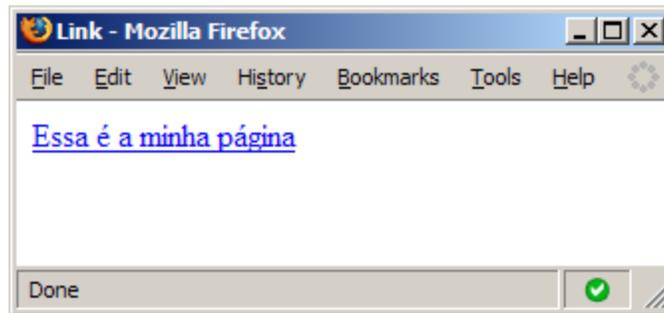


figura 1: página com link para recurso externo

Podemos ainda criar um link dentro da mesma página, nomeando uma âncora em um parte da página, como no código abaixo onde colocamos a linha no início da página para demarcar uma seção chamada topo.

```
<a name="topo"> Esse é o Topo da Página</a>
```

Definimos portanto um ponto para onde os links da mesma página podem apontar, esse tipo de âncora por não apontar para nenhum lugar não aparece renderizada como um link, o resultado seria algo como na figura 2.

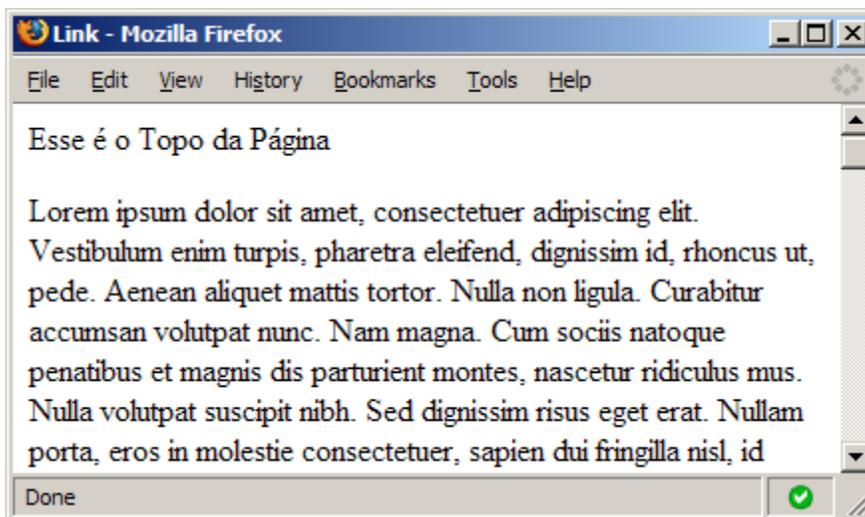


figura 2: note que o texto não foi sublinhado, pois dele não vamos a lugar algum

Depois usamos dentro da mesma página o link como no exemplo:

```
<a href="#topo">Volta para Topo</a>
```

Note que o **#topo** aponta para a âncora que definimos dentro da mesma página, o link ficará como na figura 3, e ao ser clicado levará o usuário de volta ao trecho da figura 2.

